



Manuel:Gestion des images

Outdated translations are marked like this.

Cet article décrit comment MediaWiki traite et stocke les fichiers, et fournit les informations de configuration.

Il s'applique aux images aussi bien qu'à tout autre type de fichier pouvant être téléversé. Tous les fichiers sont stockés avec un article qui leur correspond dans l'espace de noms "Fichier:". Dans les versions antérieures à MediaWiki 1.14, l'espace de noms "Image:" était utilisé à la place. "Image:" est toujours conservé en tant qu'alias dans un but de rétrocompatibilité.

Téléversement et utilisation des images

Pages principales : [Help:Images](#) et [Help:Managing files](#)

Activation du téléversement des images

Pour téléverser des images, ces conditions doivent être réunies:

1. # MediaWiki doit avoir le téléversement activé. Définissez `$wgEnableUploads` à **true**.
2. # Le type de fichier doit être autorisé. Pour plus d'informations : voir `$wgFileExtensions`.
3. # L'utilisateur doit appartenir à un groupe qui détient les droits de téléversement. Par défaut, ils sont alloués à tous les utilisateurs connectés.

Les téléversements se font en utilisant [Special:Upload](#).

Voir [Configuration du téléversement des fichiers](#), [Détection du type de MIME](#) et [Ajouter la prise en charge de nouveaux types de fichiers](#)

Paramètres pertinents pour la manipulation des fichiers

Ces paramètres sont pertinents :

- [Configuration des images](#)
- [Configuration des chemins d'accès](#)
- [Configuration du téléversement](#)

Affichage de miniatures pour les images

La [syntaxe des images](#) de MediaWiki autorise les images à être automatiquement redimensionnées et générées sous forme de **miniatures** (voir [Configuration du téléversement des fichiers](#) pour de l'aide générale concernant le téléversement des fichiers).

La génération des miniatures nécessite [ImageMagick](#) ou la [bibliothèque GD](#) - aucun des deux n'est inclus par défaut dans l'installation de MediaWiki.

GD

PHP est fourni avec la bibliothèque graphique GD activée par défaut. GD ne nécessite aucune configuration ni modification pour fonctionner.

Il est recommandé d'utiliser GD pour les systèmes Windows.

GD peut être téléchargé de <https://libgd.github.io/>. Pour les version plus récentes, cela n'est pas nécessaire.

ImageMagick

Dans MediaWiki, activez ImageMagick dans `LocalSettings.php` en initialisant `$wgUseImageMagick` à **true**.

ImageMagick peut être téléchargé de <https://imagemagick.org/>.

Une fois ImageMagick installé, activez-le et faites pointer MediaWiki sur les programmes `convert` ou `convert.exe` de votre ordinateur dans `LocalSettings.php` ainsi :

```
$wgUseImageMagick = true;
#$wgImageMagickConvertCommand = 'C:/ImageMagick/convert.exe'; # for Windows
$wgImageMagickConvertCommand = '/usr/bin/convert'; # for Linux
```

Si vous utilisez ImageMagick, initialisez `$wgUseImageMagick` à **true** dans `LocalSettings.php`. Assurez-vous que la commande soit exécutable par le processus du serveur web. Par exemple, les utilisateurs de Windows devront remplacer la valeur par défaut par `"C:\ImageMagick\convert.exe"` (ou similaire).

Pour recréer les anciens fichiers de miniatures qui existaient avant que vous utilisiez ImageMagick, vous pouvez utiliser `$wgThumbnailEpoch`.

Si le rendu des images ne s'actualise pas, vérifiez la variable `$wgMaxShellMemory` et augmentez sa valeur.



Voir la page d'aide [Les miniatures des images ne fonctionnent pas](#) pour le dépannage.

[GraphicsMagick](http://www.graphicsmagick.org/) (<http://www.graphicsmagick.org/>) peut aussi être utilisé comme alternative à ImageMagick. Vous devrez initialiser `$wgCustomConvertCommand` à ce qui suit. Ex. :

```
$wgUseImageMagick = false;
```

```
$wgCustomConvertCommand = "gm convert %s -resize %wx%h %d";
```

libvips

MediaWiki core does not support [libvips](https://www.libvips.org/) (https://www.libvips.org/) by default, but there are extensions that allows the use of the library:

- [Extension:Thumbro](#)
- [Extension:VipsScaler](#)

Formats des images

GIF

Pour mettre en miniature les animations GIF sous Windows, vous devez installer ImageMagick comme décrit plus haut.

SVG

MediaWiki supporte l'affichage des images SVG: lorsqu'elle sont activées, les images SVG peuvent être utilisées comme les autres fichiers image - elles seront automatiquement affichées comme des fichiers PNG et miniaturisées si besoin. Si vous utilisez un hébergement mutualisé et qu'aucun module d'affichage SVG n'est préinstallé, vous devrez probablement demander à votre hébergeur de l'installer pour vous.

Pour activer le support SVG :

1. # Autoriser le téléversement des fichiers SVG

dans le fichier `LocalSettings.php` :

```
$wgFileExtensions[] = 'svg'; . Notez que MediaWiki refusera les fichiers SVG qui contiennent du JavaScript, pour des raisons de sécurité.
```

```
#:Si une erreur concernant le fait que le fichier est corrompu est renvoyée, vérifiez que l'identification du format de données MIME fonctionne correctement.
```

2. # Ajoutez la valeur `$wgSVGConverter` à `LocalSettings.php` et paramétrez le module d'affichage que vous souhaitez utiliser.

```
#:Les options disponibles sont ImageMagick, ImagemagickExt (https://php.net/Imagick), sodipodi, inkscape, batik, rsvg, et imgserv.
```

```
#: Par exemple : $wgSVGConverter = 'ImageMagick';
```



Présentation Wikimania 2016 sur Dynamic SVG

- **Si le programme de conversion n'est pas dans le chemin d'accès système, vous devez spécifier le "répertoire" qui contient le programme qui utilise `$wgSVGConverterPath`.**
- **#*** `librsvg` est rapide mais pas très précis. Il dépend d'un grand nombre de bibliothèques. Pour installer toutes ces bibliothèques, vous pouvez utiliser un gestionnaire de paquets. Les projets Wikimedia utilisent `rsvg`.
- **#*** `Apache Batik` mais son `anti-aliasing` est quelquefois sous-optimal. Son analyseur syntaxique SVG est plus strict, ce qui est à l'origine du refus des fichiers SVG "presque valides" que les autres modules d'affichage acceptent (ex : `commons:File:UbuntuCoF.svg`). `Batik` dépend de Java, et il est beaucoup plus lent que `rsvg`, mais ça ne devrait pas être un gros problème à moins que vous n'ajoutiez en permanence des fichiers SVG. Voir [SVG benchmarks](#). Demande beaucoup de travail pour être fonctionnel s'il n'est pas inclus dans votre distribution.
- **#*** `Inkscape` fait également un travail précis pour les SVGs, moitié moins rapide que `rsvg`, mais il était prévu pour une utilisation graphique interactive; cependant il est associé à `inkview` qui est un programme de visualisation / conversion - il nécessite d'avoir les droits d'écritures sur le répertoire 'home' pour l'utilisateur qui l'exécute. Tant qu'il sera lancé en tant qu'utilisateur `www` ou quelque chose du même type, il essaiera de créer les répertoires `.inkscape/` et `.gnome2/` dans les répertoires home correspondants, et va échouer silencieusement, `crasher` (<https://bugs.launchpad.net/inkscape/+bug/376866>) ou rester indéfiniment suspendu (<https://bugs.launchpad.net/inkscape/+bug/1353797>) s'il n'y arrive pas. `Inkscape` est préférable à `rsvg` (a) sous Windows (il est disponible en tant que paquet indépendant) ou (b) si vous avez des SVGs importants dessinés avec `Inkscape` dont le rendu n'est pas correct avec `rsvg`. `Inkscape` a des dépendances aussi compliquées que `librsvg` — à n'utiliser que s'il est compris dans votre distribution ou disponible en tant que paquet complet indépendant.
- **#*** `Sodipodi` est le programme à partir duquel `Inkscape` a été créé. Les mêmes considérations s'appliquent. `Sodipodi` ne fait plus l'objet d'un développement actif.
- **#*** `ImageMagick` est la valeur par défaut, mais il affiche de manière imparfaite, à éviter si possible.
 - Sous Windows, `$wgConvertPath` doit être paramétré pour éviter un conflit avec le `convert.exe` spécifique de Windows. Une alternative simple à ce scénario est l'ajout de la ligne `$wgSVGConverters['ImageMagick'] = ''` .
`$wgImageMagickConvertCommand` . `'" -background white -thumbnail $widthx$height^! $input PNG:$output'` ; dans le fichier `LocalSettings.php`, ce qui permet d'utiliser les espaces dans les chemins d'accès.
 - ******* Pour éviter les erreurs de création des vignettes avec `ImageMagick`, si la version est $\geq 7.0.9-25$, alors il faut que la version de `Inkscape` soit aussi $\geq 1.x.x$. De la même manière, si la version de `ImageMagick` est $< 7.0.9-25$, alors la version de `Inkscape` doit aussi être $< 1.x.x$. Voir [problème ImageMagick](#) (<https://>

github.com/ImageMagick/ImageMagick/issues/2062).

- **#*** L'extension PHP Imagick extension (<https://php.net/Imagick>) supporte l'affichage SVG, toutefois les mêmes considérations régulières que pour ImageMagick s'appliquent.
- **#*** La bibliothèque GD ne sait pas convertir les images SVG en format PNG, du moins d'après ce que disait le blog NoScope (<https://web.archive.org/web/20160317163820/https://moc.co/2008/06/converting-svg-to-png-on-the-fly-how/>) de Joen Asmussen en juin 2008.
- Plus de 98% des navigateurs Web ont au moins une prise en charge de base pour afficher directement des fichiers SVG (<https://caniuse.com/svg>), mais MediaWiki n'utilise pas cela par défaut.^[notes 1] Sans l'extension `NativeSvgHandler`, MediaWiki ne prend en charge que le rendu côté client dans `MediaWiki 1.41` (diffusé en décembre 2023) et si plus récent, en définissant `$wgSVGNativeRendering = true`.

Initialisez `$wgSVGConverter = false` si les rendus SVG ne sont pas nécessaires et si vous souhaitez que vos utilisateurs téléchargent le fichier svg pour le visualiser.

Résolution des problèmes

Si vous apercevez un carré blanc à la place du SVG (Chrome) ou qu'il n'y a pas d'image du tout (Firefox) et que tous les liens PNG conduisent à l'erreur 404 et que vous ne voyez aucun autre message d'erreur ailleurs, veuillez vérifier la variable `$wgGenerateThumbnailOnParse`. En le fixant à `false` la transformation SVG peut être indéfiniment différée. Assurez-vous que les méthodes PHP `proc_open` (<https://php.net/proc-open>) et `symlink` (<https://php.net/symlink>) sont opérationnelles (elles peuvent avoir été désactivées dans `php.ini` pour des motifs de sécurité ou de performance).

JPEG (utilisant GD)

Ajoutez simplement la ligne suivante au fichier `LocalSettings.php`, ceci provoquera le repli automatique vers la bibliothèque GD :

```
$wgUseImageMagick = false;
```

Concernant les erreurs avec les vignettes JPEG, voir [JPEG \(utilisant GD\)](#).

TIFF

Pour générer les vignettes des fichiers TIFF, vous devez disposer de MediaWiki 1.15.0 ou plus récent.

1. # Autoriser le téléversement des fichiers TIFF dans le fichier `LocalSettings.php` :
`$wgFileExtensions[] = 'tif';`
2. # Ajoutez `$wgTiffThumbnailType` à `LocalSettings.php` et mettez la valeur à `jpg` ou `png` pour indiquer le type de vignette que vous souhaitez voir générer.

3. # Générer des vignettes à partir de fichiers TIFF peut nécessiter des ressources systèmes qui excèdent celles utilisées pour créer les vignettes des fichiers JPEG, GIF, ou PNG. Tenez-compte de valeurs bien adaptées pour `$wgMaxImageArea` et `$wgMaxShellMemory`

DjVu

Voir aussi : [Manuel:Comment utiliser DjVu avec MediaWiki](#)

Suppression d'images

Les fichiers, comme les pages wiki, ne peuvent être supprimés que par les utilisateurs ayant les droits **Supprimer des pages** (supprimer) (administrateurs par défaut). La suppression des fichiers se fait en supprimant la page de description associée (ou en cliquant sur le lien **supprimer tout** dans le tableau **Historique du fichier**).

Supprimer une révision spécifique

Si un fichier a été modifié, il existe un historique de la modification du fichier, affiché sur la page de l'article du fichier. Chaque révision a un lien à **supprimer**. Si vous cliquez dessus, la révision et le fichier sont supprimés.



Les versions des fichiers sont séparées de l'historique de la page de description du fichier.

Les informations concernant les anciennes révisions des *fichiers* sont stockées dans la table `oldimage` alors que les informations sur les anciennes révisions des *pages* sont stockées dans la table `revision`.

Restituer les fichiers supprimés

Les fichiers peuvent être restaurés exactement de la même manière que les pages d'un wiki classique. Le répertoire dans lequel les fichiers supprimés sont stockés est défini par `Manuel:$wgDeletedDirectory`. Les informations concernant les images supprimées sont stockées dans la table `filearchive`.

Supprimer des fichiers archivés

Depuis la version 1.11 de Mediawiki, les images supprimées restent par défaut encore sur le serveur. Si vous souhaitez supprimer des images d'archives sélectionnées, vous pouvez le faire en utilisant le script de maintenance `eraseArchivedFile.php`. Si vous souhaitez tous les supprimer, vous pouvez le faire avec le script `deleteArchivedFiles.php`. Si vous supprimez les fichiers d'archive, vous ne pourrez plus les restaurer.

Motifs de suppression d'un fichier

Si vous souhaitez supprimer un fichier, comme décrit ci-dessus, on vous demandera de fournir un motif pour la suppression. Les motifs disponibles sont sélectionnables dans la MediaWiki:Filedelete-reason-dropdown de votre wiki.

Modifier l'affichage des pages de File:

MediaWiki:Filepage.css is a standard stylesheet which can be used to modify the display of file pages. Le contenu de Filepage.css ne sera chargé que sur les pages de l'espace de noms File: . Si les fichiers distants ont été activés, la version de cette page dans le wiki distant pourra aussi être chargée.

Stockage des données

Dès qu'une image est téléversée, plusieurs éléments sont créés :

1. # Un article de l'espace de noms *File* avec le nom du fichier, par exemple File:MyPicture.png. Cette page est enregistrée et peut être modifiée comme n'importe quelle autre page.
2. # Le fichier lui-même est rangé dans un répertoire du système de fichiers où tous les espaces de noms sont fusionnés et remplacés par `_`.
3. # Si vous devez générer des vignettes et que la génération est disponible, elles seront créées quand il sera nécessaire (comme avec l'utilisation de la page de description du fichier). Les vignettes sont enregistrées séparément dans le sous-répertoire `thumb` du répertoire des images, en fonction du fichier principal.

Si \$wgHashedUploadDirectory est activé (par défaut), MediaWiki crée plusieurs sous-répertoires dans le répertoire des images.

Les noms de répertoire sont les deux premiers caractères du code de hachage md5 du nom du dernier fichier.

Répertoires

Tous les fichiers d'image sont stockés dans un répertoire déterminé par \$wgUploadPath (par défaut `images/`).

Description des sous-répertoires nommés des images :

archive

anciens fichiers qui ont été remplacés par de nouvelles versions.

temp

Sert au stockage temporaire des fichiers lors du téléversement des images. (A cause de T11018, il est possible que ces fichiers ne soient pas automatiquement supprimés)

thumb

Vignettes des fichiers (générées automatiquement). Si vous les supprimez, elles seront recrées automatiquement quand cela sera nécessaire.

En fonction de la configuration, il peut y avoir des sous-répertoires supplémentaires d'images :

math

Répertoire contenant vos entrées TeX générées, voir aussi [Extension:Math](#) ou [Manuel:Math](#).

x/xy

Si `$wgHashedUploadDirectory` est initialisé à **true** (par défaut), les images seront stockées dans les sous-répertoires des images; les chemins seront donc de la forme `images/a/ab/filename.jpg`. Voir [Manuel:\\$wgHashedUploadDirectory](#) pour plus de détails afin de savoir pourquoi ceci peut être souhaité et comment le système fonctionne.

Tables de la base de données

- La page de description du fichier est stockée comme n'importe quelle page dans les tables `page`, `text`, `revision`, etc.
- `image` - contient quelques métadonnées telles que la taille du fichier et la date du téléversement.
- `oldimage` - informations concernant les fichiers qui ont été remplacés par de nouvelles versions.
- `filearchive` - garde les informations concernant les fichiers supprimés.
- `imagelinks` - enregistre les pages qui utilisent un fichier.

Utilisation de l'espace

Les fichiers ont besoin d'espace considérablement plus grand que les articles. Les calculs suivants supposent que la taille du bloc est de 4 ko et des serveurs Linux/Unix.

La valeur par défaut est `$wgHashedUploadDirectory = true`.

Espace nécessaire pour l'ensemble des répertoires :

- répertoires d'images: 0-f/x0-f: max. $16*16 = 256$ répertoires = $256*4$ ko = 1024 ko
- répertoires d'archives : 0-f/x0-f: max. $16*16 = 256$ répertoires = $256*4$ ko = 1024 ko
- répertoires des vignettes : 0-f/x0-f: max. $16*16 = 256$ répertoires = $256*4$ ko = 1024 ko
- répertoires temporaires : 0-f/x0-f: max. $16*16 = 256$ répertoires = $256*4$ ko = 1024 ko

Pour cela, la quantité d'espace nécessaire à la base sans aucune image téléversée est de 4 MB en théorie (bien que les répertoires soient créés seulement quand c'est nécessaire).

Pour chaque fichier, nous avons besoin de :

- taille du fichier image original + 2 ko en moyenne pour les dépassements

Pour les fichiers qui ont besoin d'avoir leur vignette :

- taille de la ou des vignettes créées + 2 ko en moyenne pour les dépassements (pour chacune)
- répertoire des vignettes (4Ko) (chaque image possède son propre répertoire de vignettes)

Exemples :

- image png de 20 778 octets (petite taille, pas de vignette) : 24 ko pour l'image : total 24 ko
- image jpeg de 123 000 octets (grande taille, vignette automatique) : 124 ko pour l'image, 4 ko pour le répertoire de la vignette, 64 ko pour la vignette: total: 192 ko

Accès aux fichiers

Les fichiers téléversés sont généralement distribués directement par le serveur web, et non pas via MediaWiki. Alors que l'on peut imaginer qu'il existe un niveau minimal de sécurité grâce à l'encodage des chemins (comme `/c/c4/...`), si `$wgHashedUploadDirectory` est initialisé, le chemin peut être calculé facilement à partir du nom de fichier ce qui ne fournit pas une réelle protection.

Pour limiter l'accès aux utilisateurs autorisés, voir [Manuel:Droits d'accès aux images](#).

Formulaire de téléversement

Voir la [documentation sur la configuration du formulaire de téléversement](#).

Gestion des licences

MediaWiki permet d'ajouter des licences aux fichiers téléversés à partir de la page [Special:Upload](#). La liste des licences qui apparaissent dans le menu déroulant de sélection des licences peut être modifiée sur la page [MediaWiki:Licenses](#) par un administrateur système.

La page doit être une liste à puces d'éléments avec éventuellement des sous-éléments. Each item can have one or more parameters, with the parameter separated by the pipe character (`|`).

Pour créer des en-têtes ou les catégories, utilisez uniquement un seul paramètre d'un élément de liste. Le texte apparaîtra dans la liste déroulante; il sera grisé et non cliquable.

Pour ajouter les options de licence, deux paramètres ou plus sont nécessaires. Le premier paramètre sera le nom du modèle à utiliser, sans les doubles crochets. Le dernier paramètre sera ce qui apparaît dans la liste déroulante, pour cette licence. Tout paramètre supplémentaire entre le premier et le dernier, sera transmis en tant qu'argument du modèle. Lorsqu'une licence est sélectionnée, on affiche dans l'assistant de téléchargement, un aperçu de ce à quoi elle ressemblera sur la dernière page.

Le tableau ci-dessous est un *exemple simple* (n'utilisant pas les vrais modèles) pour indiquer comment [MediaWiki:Licenses](#) doit être formaté :

Sélection du modèle de licence pour votre travail

Type de travail	Couverture	Modèle à utiliser
Travail sans licence	—	<code>{{no-lic No license.}}</code>
Travail fait par moi	Utilisé sur ce wiki	<code>{{self-lic And it can only be used on this wiki.}}</code>
	Utilisé partout	<code>{{self-lic free=yes And I allow it to be used anywhere.}}</code>
Travail fait par une autre personne	Travail appartenant au <u>domaine public</u>	<code>{{pd-lic It's in the public domain.}}</code>
	Travail sous <u>droits d'auteur</u>	<code>{{copyright-lic It's copyrighted.}}</code>
	Travail sous une <u>licence Creative Commons</u>	<code>{{cc-lic It uses some Creative Commons license.}}</code>
	Travail sous la <u>licence CC-BY-SA</u>	<code>{{cc-lic by-sa It uses the CC-BY-SA license.}}</code>

Ce qui précède suppose que chaque modèle qui se termine par *-lic* existe déjà, où certains de ces modèles ont des arguments positionnels tels que *by-sa* et d'autres prennent des arguments nommés tels que *free=yes*. Par exemple, en sélectionnant l'option *Et je permets son utilisation n'importe où*, on ajoutera le modèle suivant à la page du nouveau fichier :

```
{{self-lic|free=yes}}
```

Des sites comme Wikipedia et WikiMedia Commons utiliseront aussi la balise `subst:`, comme l'utilisation de WikiMedia Common ci-dessous :

```
** subst:Template 2|flickrreview|subst:uwl|Image from Flickr and I do not know the license
```

Template 2 est un modèle existant qui prend deux paramètres (ce sont eux-mêmes des noms de modèles) et les met entre des parenthèses doubles pour être qu'ils soient transclus sur la page de la nouvelle image. *uwl* est un modèle que la documentation demande à utiliser avec la balise *subst:* plutôt que directement. De ce qui précède il sera ajouté ce qui suit à la page du fichier téléversé :

```
{{flickrreview}}{{subst:uwl}}
```

Sur Wikipedia, la substitution est utilisée d'autres façons, comme en ajoutant un horodatage avec la licence au moment du téléversement.

Pour un exemple détaillé et concret, voir [MediaWiki:Licenses](#) ou [Commons:MediaWiki:Licenses](#).

Dépôts externes

Il est possible d'accéder aux fichiers stockés sur les dépôts externes, sans avoir à les téléverser sur le wiki, en initialisant le tableau `$wgForeignFileRepos` . Cette fonctionnalité offre plusieurs possibilités :

- **ForeignAPIRepo** permet d'accéder aux fichiers à partir d'une installation distante de MediaWiki telle que Wikimedia Commons, via son API
- **ForeignDBRepo** permet d'accéder aux fichiers à travers une base de données, ce qui est utile pour la créer les familles de wikis
- **FSRepo** accède aux fichiers à partir d'un répertoire local

Dans tous les cas, il doit être possible d'inclure des fichiers dans une page en utilisant la syntaxe habituelle des images et de spécifier le nom du fichier dans le dépôt externe. Notez-bien que certaines des implémentations ci-dessus sont encore expérimentales et qu'elles ne peuvent pas forcément convenir pour des sites de production.

Notes

1. Les sites Wikimedia ne dépendent pas non plus du rendu côté client, malgré une demande pour le faire, T5593.
-

Retrieved from "https://www.mediawiki.org/w/index.php?title=Manual:Image_administration/fr&oldid=8198724"